

Défilement et zoom

Interagir avec la vue de votre image



Sur le panneau d'outils, il y a plusieurs outils pour travailler la façon dont les images sont affichées. Vous pouvez faire un panoramique dans une grande image pour en voir plus, ou effectuer un zoom avant pour un travail plus détaillé.

Ces outils peuvent également être utilisés sans avoir à s'appuyer sur les boutons du panneau d'outils.

Maintenez CTRL + Maj sur le clavier tout en faisant glisser sur votre image vous permettra de faire un panoramique sans avoir à changer d'outil. Faire la même chose avec le bouton droit de la souris fera un zoom avant et arrière.

Vous remarquerez peut-être qu'il n'y a pas de barre de défilement autour de l'image. Travailler avec la combinaison CTRL + Maj est moins maladroit, utilise moins d'espace sur l'écran, moins de clics sur les boutons et devient très intuitif.

Il existe également d'autres raccourcis clavier pour travailler avec l'affichage.

n Centrez l'image sous le curseur. Utilisez ceci pour vous concentrer sur votre point d'intérêt. **F3** Zoom sur 100% **F4** Zoom pour s'adapter à la fenêtre. Cela met à l'échelle l'affichage pour tenir dans la fenêtre actuelle, quelle que soit sa taille. **CTRL + Agrandir** par 25% **CTRL - Réduire** de 25%

Use CTRL+Shift to pan and zoom!



1. L'outil Main vous permet de faire glisser l'image. Cela ne vous force pas à changer d'outil. Le simple fait de faire défiler l'icône fera défiler l'image.



2. L'outil Zoom vous permet d'effectuer un zoom avant et arrière. Vous n'avez pas besoin de déplacer votre souris sur l'image, elle y va automatiquement comme un raccourci.



3. Cette icône fera revenir votre image à 100%.

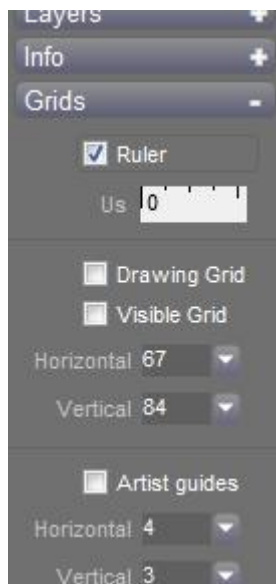


4. L'icône suivante met votre image à l'échelle pour l'adapter à l'écran.

ow Help Howler 9 (Main) 100%

Le facteur de zoom actuel est affiché dans la barre de titre de l'application.

Panneau de paramètres d'affichage



Le panneau Paramètres de la grille peut être replié dans la barre latérale. Avec lui, vous pouvez accéder à un certain nombre d'outils liés à l'affichage de votre image. Cela inclut des contrôles pour la règle, visible et "accroché à" la grille, et des guides de l'artiste.

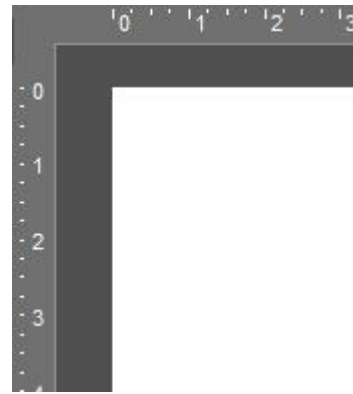
"Guides de l'artiste" peut être utilisé pour copier des images à la main à partir d'une source d'images papier. Dessinez simplement une grille à l'aide d'une règle ou d'un bord droit sur l'image source ou sur du papier calque sur l'image.



La grille de dessin force les

mouvements de votre souris ou de votre tablette dans une grille. Cela peut être utile pour aligner des images lorsque vous les copiez avec un pinceau personnalisé, ou pour dessiner des labyrinthes et des dessins techniques.

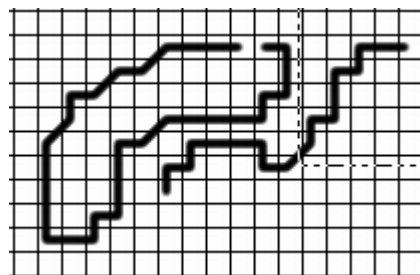
Les guides d'artistes ont plusieurs utilisations. Premièrement, ils peuvent être utilisés pour copier une image source vers une image de destination. La source pourrait être une photographie, ou une image qui existe sur papier, ou n'importe quel type d'image.



Les règles vous donnent une indication de la taille de votre image finale lors de

l'impression. Il fonctionne avec le système de coordonnées du système, qui est généralement de 90 points par pouce, bien qu'il puisse être modifié dans les paramètres d'affichage du panneau de commande.

En cliquant sur les règles, vous basculerez entre les pouces et les centimètres.



L'option Grille visible vous montre votre grille.

Une autre utilisation pour les guides d'artistes est pour une référence visuelle de la composition. Par exemple, vous pouvez composer votre image en tiers, en utilisant les guides.

Vous pouvez faire une grille en utilisant une règle et un morceau de papier calque pour superposer votre image, puis utilisez le guide de l'artiste sur la destination. Vos grilles devraient correspondre, ainsi vous pouvez maintenant les employer comme référence de copier une image à l'autre. La grille aide à déterminer où les détails majeurs (comme l'œil de quelqu'un) doivent être placés.