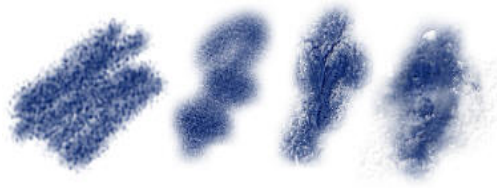


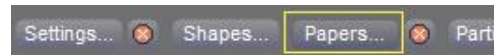
Textures de papier



Tout comme dans le monde réel, changer votre type de papier peut considérablement modifier l'apparence de votre travail.

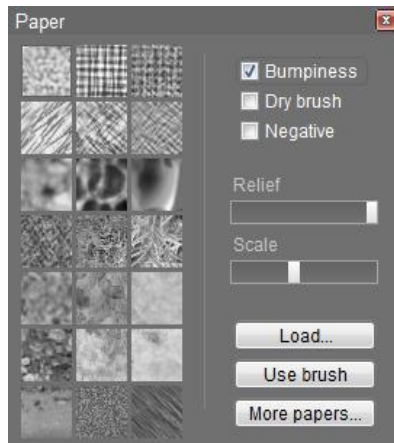


En cliquant sur l'icône centrale en haut du panneau d'outils, vous basculerez l'état de la texture du papier. C'est le réglage de base pour le papier, mais il y a des options supplémentaires ...



Open the Paper panel

(triangle orange)



Le panneau Papier dispose de deux commandes qui vous permettront de peaufiner la texture de votre papier.

Le curseur **Relief** vous permet de modifier la quantité de peinture que le papier affecte. Une valeur élevée vous donnera une texture très rugueuse, et une faible valeur vous donnera une texture très légère.

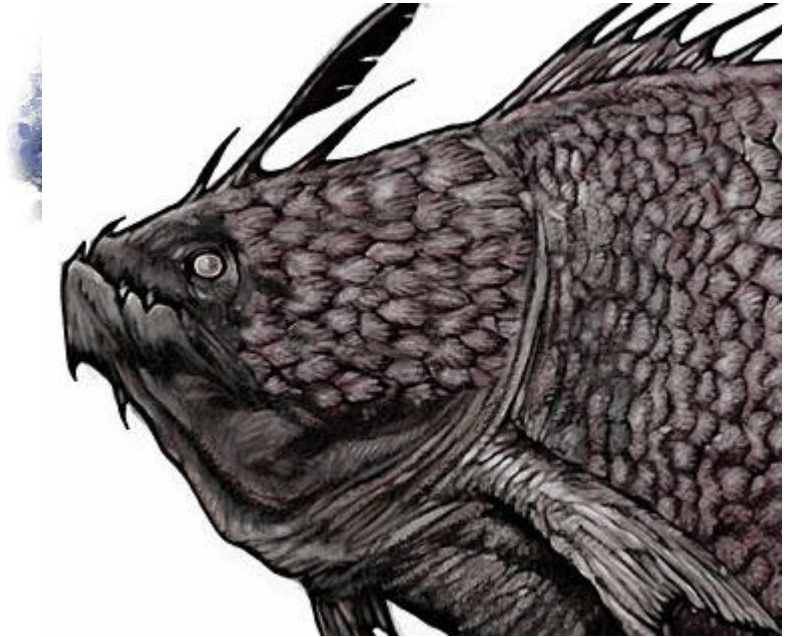
La case à cocher **Bumpiness** active les textures de papier de base. Il donne à votre peinture une texture avec des zones surélevées et en retraits qui a une qualité en 3 dimensions.



La case à cocher **Dry brush** permet d'obtenir un effet qui imite la façon dont la peinture s'étale sur la texture du papier. Il est grandement affecté par l'intensité du papier, ainsi que par l'opacité des brosses.

La case à cocher **Inverser** provoque une version négative de la texture du papier.

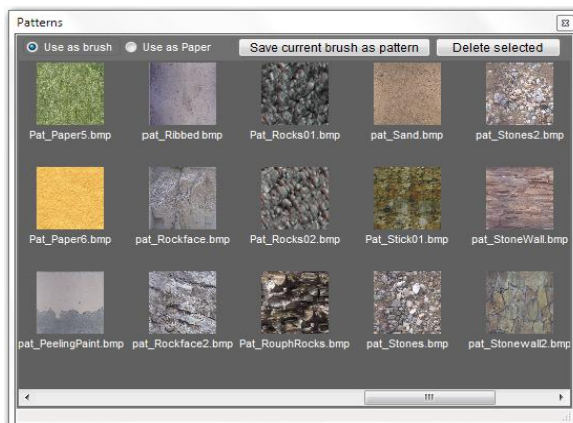
Le curseur **Echelle** modifie la taille de la texture du papier.



En modifiant les différents paramètres, vous pouvez créer des motifs intéressants.

Certains artistes ont utilisé des textures de papier très efficacement ...

Vous ne devez pas non plus compter sur les textures de papier intégrées. Vous pouvez charger une nouvelle texture de papier en cliquant sur le bouton Charger. Vous pouvez également utiliser votre pinceau personnalisé actuel comme texture de papier en cliquant sur le bouton Utiliser le pinceau.



Un autre outil qui facilite le chargement des textures de papier est le panneau Patterns. Le bouton Utiliser comme papier entraîne le chargement des motifs en tant que nouvelles textures de papier, vous offrant ainsi une solution en un clic.